

# Édition non destructive d'images avec le Cocooner

## Présentation

L'une des nouvelles fonctions de GraphicConverter 9 est la possibilité d'éditer des images de manière non destructive. Le fichier image est laissé intact. Seules les modifications sont enregistrées. Le fichier image courant reste totalement inchangé car les modifications sont enregistrées sous forme d'instructions textuelles, dans la rubrique XMP des fichiers JPG ou TIFF. Dans le cas des fichiers au format RAW, comme les fichiers CRW, NEF ou DNG, les modifications sont enregistrées dans un fichier XMP additionnel qui a le même nom que le fichier image, mais auquel est ajoutée l'extension **.xmp**.

Aucune base de données contenant ces modifications n'est créée comme c'est souvent le cas avec d'autres programmes. Les fichiers XMP sont enregistrés dans le dossier dans lequel réside le fichier image. Copiez toujours le fichier XMP avec l'image, afin de conserver les modifications réalisées. Les fichiers d'instructions de modification ne sont pas compatibles avec d'autres programmes. C'est pourquoi ils ne peuvent être utilisés qu'avec GraphicConverter 9.

L'édition non destructive d'image a pour avantage de pouvoir affiner l'édition d'une image sans avoir à recommencer depuis le début, tout particulièrement s'il a fallu plusieurs étapes pour y parvenir.

Vous pouvez également ouvrir et éditer des images depuis le Navigateur ou depuis le menu Fichier lorsqu'une image est éditée (mode Édition) et si vous enregistrez la version modifiée d'une image dans un nouveau fichier, l'image originale sera elle aussi conservée inchangée. Nous détaillerons les fonctions correspondantes dans les chapitres relatifs au Cocooner.

Afin d'éditer les images de manière non destructives, ouvrez le Cocooner, qui va afficher sa propre fenêtre comme pour le Navigateur. Vous pouvez ouvrir le Cocooner via une icône dans la barre d'icônes située en haut du Navigateur ou via le menu contextuel.

## La fenêtre du Cocooner



Dans la partie gauche, se trouve un panneau contenant les fonctions disponibles dans le Cocooner. Faites défiler le contenu du panneau vers le bas pour découvrir toutes les fonctions. Le petit interrupteur situé en haut de chacune des fonctions permet d'activer ou de désactiver les réglages associés, la flèche adjacente semi-circulaire permet de revenir aux réglages par défaut.

La plus grande zone, à droite, est réservée à l'image. Sélectionnez, sous l'image à gauche, le zoom à appliquer. Si l'image n'est pas affichée en totalité vous pouvez la faire glisser en utilisant la souris. Sélectionnez les images à éditer depuis la bande-image en bas de la fenêtre. Vous pouvez faire défiler la bande-image à l'aide de la molette de la souris ou en utilisant les touches fléchées.

Sous l'image, vous pouvez également attribuer un classement sous la forme d'étoiles, associer une étiquette de couleur qui sera aussi affichée dans le Finder. À gauche du sélecteur d'étiquette se trouve un filtre d'affichage permettant de n'afficher que les images ayant un classement donné ou ayant un type d'étiquette donné.

Une fois que vous aurez terminé l'édition de vos images, sélectionnez les images et cliquez sur le bouton **Exporter...** situé en bas et à droite de la fenêtre du Cocooner. Un dialogue va s'afficher pour permettre la sélection d'un dossier de destination, le format et l'échelle. Les réglages sont alors appliqués aux images qui sont enregistrées dans le dossier sélectionné.